

Képesség kártyák (alapjáték)



Aura of Blessing (Áldott aura)

Az Előkészületi fázis alatt a Léleklátó 1 FP veszteséget okoz a Démon-játékosnak, ha annak páratlan FP pontja van, és 2 FP veszteséget, ha páros.

Aura of Courage (Bátorság aurája)

Aktiválása elején a Léleklátó kiválasztja egy csapattagját. E harcos tulajdonságai +1 MVT, +1 CBT, +1 DEF értékekkel növekednek a következő Előkészületi fázisig. Tegyel a kiválasztott harcoshoz egy Bátorság jelzőt.

Aura of Healing (Gyógyító aura)

Aktiválása elején a Léleklátó meggyógyíthatja a vele azonos lapon lévő egyik csapattársa tetszőleges Akció-sorát. Vegyétek le a műanyag jelzőt a csapattárs sérüléshelyéről.

Aura of Precognition (Megérzés aurája)

Aktiválásának elején a Léleklátónak be kell jelentenie, hogy használni szeretné ezt a képességet. Segítségével a soron lévő 3 tereplapból titokban kiválaszthat egyet Felfedezéskor. Ezen kívül a lap állását is ő választhatja meg. A maradék 2 lapot a pakli aljára kell tenni, tetszőleges sorrendben.

Gather Round! (Sorakozó!)

A következő Előkészületi fázis alatt az Ember-játékos +2 Akciókockával dobhat.

Smite the Evil Ones (Üsd a gonosz)

Aktiválása során a Léleklátó minden 2 (vagy nagyobb) értékű Csata kockája találatnak számít, függetlenül a célpont DEF értékétől. E képességnek nincs hatása, ha a Léleklátó gránátot, vagy mordályt használ.



Képesség kártyák (De Profundis)

Aura of Anger (Düh aurája)

Ez az aura az Előkészületi fázisban fejt ki hatását. Minden Ember harcos +1 CBT értéket kap a következő Akció fázis végéig.

Aura of Consecration (Megszentelt aura)

Az Előkészületi fázis során véletlenszerűen húzz és dobj el a Démon játékos kezéből egy Esemény kártyát.

Aura of Protection (Védelmi aura)

Aktiválása során a Léleklátó Lopakodás adottsággal rendelkezik.

Aura of Sacrifice (Önfeláldozás aurája)

Az Előkészületi fázis során a Léleklátó megsebesítheti egy vele azonos lapon álló ellenfelét. Ezt követően dobjatok egy kockával: ha az eredmény 4 (vagy nagyobb) a Léleklátó is elszenved egy sérülést. Ez a Képesség 2x használható egy Előkészületi fázis során.

Healing Ritual (Gyógyító szertartás)

Aktiválása során a Léleklátó nem cselekedhet (nincs mozgás, és nincs harc), cserébe meggyógyíthatja egy tetszőleges, játékban lévő Ember harcos egyik Akció-sorát. Az ehhez tartozó műanyag sérülésjelzőt távolítsátok el.

Slay Evil (Vesszen a gonosz)

Aktiválása során a Léleklátó által okozott találat duplázódik. Nincs hatása, ha a Léleklátó gránátot, vagy mordályt használ.

Tárgy kártyák (alapjáték)



Blessed Hammer (Megszentelt pöröly)

Használhatja: Léleklátó, Drabál
Bármely Démon azonnal megsemmisül, ha talál vele a harcos.
E tárgynak Kimerült harcos kezében nincs hatása.

Blunderbuss (Mordály)

Használhatja: Léleklátó, Bérpenge
CBT: +1
A Mordályt használó harcos a saját lapja melletti lapon tartózkodó ellenfelet is támadhatja.
E tárgynak Kimerült harcos kezében nincs hatása.

Scepter of Command (Parancsnoki jogar)

Használhatja: Léleklátó
Amíg birtokosa életben (játékban) van, minden Előkészületi fázisban +1 Akciókockával dobhat.

Shield of Steel (Vasalt pajzs)

Használhatja: Léleklátó, Drabál
DEF: +1
E tárgynak Kimerült harcos kezében nincs hatása.

Tárgy kártyák (De Profundis)



Belt of Explosives (Robbanó öv)

Használhatja: Bérpenge, Drabál
Ha viselője meghal, a vele azonos lapon tartózkodó Trogloditák és Pokolfajzatok mind elpusztulnak. Az ugyanitt lévő Démon és Ember harcosok 3 sérülést szenvednek.

Last Chance Potion (Végző esély főzet)

Használhatja: Bérpenge, Drabál
Ha a harcos Kimerült állapotba kerül, azonnal gyógyíthatod vele az adott Akciósort. De ha használod, ez a harcos meghal aktiválása végén.

Medallion of Rage (Haragvó medál)

Használhatja: Drabál
A viselőjének juttatott Akciókocka minden esetben 1-es értékre vált. Karakterlapjára helyezve fordítsd 1-es felére.

Necklace of Ears (Nyaklánc fülekből)

Használhatja: mindenki

Semmilyen Troglodita (még a Kitartó sem) léphet az ilyen nyakláncot birtokló harcos lapjára. (Ilyenkor az „A Taste for Blood és a Burrowing Monsters végzetmezők sem számítanak, ahogy a Fészek tereplap hatása sem). Ha Kimerült harcos viseli nincs hatása.

Reinforced Leather Armor (Megerősített bőrpáncél)

Használhatja: mindenki

E harcos minimum DEF értéke 4 (még Kimerült állapotban is)

Sacred Symbol (Szent jelkép)

Használhatja: Léleklátó

Ha Démonnal harcol, viselőjének DEF értéke 5 (még Kimerült állapotban is)

Előny kártyák (alapjáték)



Charge (Lelkesedés)

Az Előkészületi fázisban, az Akciókocka dobása után játszhatod ki.

Minden harcosod +1 CBT-t kap a következő Előkészületi fázisig.

Flask of Schnapps (Egy flaska szíverősítő)

Az Előkészületi fázisban, az Akciókocka dobása után játszhatod ki.

Egy harcosod egyik lezárt Akciósorát gyógyíthatod vele. Távolítsd el a sérülésjelzőt a sorról.

Flee (Menekülés)

Az Előkészületi fázisban, az Akciókocka dobása után játszhatod ki.

Minden harcosod +1 MVT-t kap a következő Előkészületi fázisig.

Grenade (Gránát)

Felhasználója számára egy támadásnak minősül. Válasz ki egy harcos melletti lapot. Az ott lévő összes ellenfelet 2-2 Csata kockával támadhatod.

Look Out (Vigyázz)

Az Előkészületi fázisban, az Akciókocka dobása után játszhatod ki.

Minden harcosod +1 DEF-et kap a következő Előkészületi fázisig.

Lucky Amulet (Szerencse amulet)

Az Előkészületi fázisban, az Akciókocka dobása után játszhatod ki.

Válaszd ki bármelyik Akciókockát és fordítsd át tetszőleges oldalára.

Map of the Sewers (A járatok térképe)

Bármikor kijátszható.

Felfedezéskor a soron lévő 3 tereplapból titokban kiválaszthatsz egyet. Ezen kívül a lap állását is te választhatod meg. A maradék 2 lapot a pakli aljára kell tenni, tetszőleges sorrendben.

Oil for your Lamp (Olaj a lámpásba)

Az Előkészületi fázis során játszható ki.

A Démon-játékos legfeljebb csak 2 Végzetkockával dobhat a következő Fenyegetés fázisban. A „The Calm Before The Storm” végzetmező, vagy az Ördögi Szerkezet tereplap által adott bónuszok sem számítanak.

Our Faith Will Protect Us (Hitünk megvédelmez)

Játszd ki, ha a Démon-játékos kijátszik egy Esemény kártyát: azt a lapot el kell dobni és nem lesz hatása.

Előny kártyák (De Profundis)



Confusion (Zavarodottság)

A Fenyegetés fázis elején játszhatod ki.

Ebben a Fenyegetés fázisban te helyezheted el a kockákat a Végzet táblán a Démon-játékos helyett. A szabályokat persze te sem hághatod át. A Csapda (Trap) mezőre max. 3 kockát tehetsz.

Power Drain (Erő elszívása)

Az Előkészületi fázis során játszható ki.

A Démon-játékos elveszíti fele Fenyegetés pontját (felfelé kerekítve).

Survival Instinct (Túlélési ösztön)

Az Előkészületi fázis során játszható ki.

Az általad választott harcos +1 MVT, +1 CBT és +1 DEF értékekkel erősödik a következő Előkészületi fázisig. Helyezd a megfelelő jelzőt a lapjára.

Démon kártyák (alapjáték)



Demon of Combat (Harc démona)

Életerő: 3, MVT (mozgás): 1, CBT (harc): 4, DEF (védekezés): 4

A Harc démona Megbabonázás és Testőr adottságokkal rendelkezik.

Demon of Cruelty (Kegyetlenség démona)

Életerő: 3, MVT (mozgás): 1, CBT (harc): 0, DEF (védekezés): 4

Minden Trogloditája Vérszomjas.

A Démon-játékos minden Fenyegetés fázis elején +1 FP-t kap.

Demon of Destruction (Pusztítás démona)

Életerő: 4, MVT (mozgás): 2, CBT (harc): 1, DEF (védekezés): 4

A Pusztítás démona +3 CBT pontot kap, ha a lapon melyen áll 2 (vagy több) Ember harcos tartózkodik.

Master of Souls (Lelkek ura)

Életerő: 10, MVT (mozgás): 0, CBT (harc): 2, DEF (védekezés): 4

A Megszentelt Pöröly csak találatonként 2 sérülést okoz neki. A Mordállyal felszerelt harcos nem tudja távolról megsebezni.

Possessed One (Megszállt Drabál)

Életerő: 4, MVT (mozgás): 2, CBT (harc): 2, DEF (védekezés): 4

A Megszentelt Pöröly csak találatonként 2 sérülést okoz neki. A lapján lévő összes Troglodita Testőr adottsággal rendelkezik. Ha legyőzik, visszaváltozik Drabál elitéltté.

Possessed One (Megszállt Bérpenge)

Életerő: 4, MVT (mozgás): 2, CBT (harc): 2, DEF (védekezés): 4

A Megszentelt Pöröly csak találatonként 2 sérülést okoz neki. A lapján lévő összes Troglodita Testőr adottsággal rendelkezik. Ha legyőzik, visszaváltozik Bérpenge elitéltté.

Underground Hunter (Alvilági vadász)

Életerő: 4, MVT (mozgás): 2, CBT (harc): 1, DEF (védekezés): 4

Az Alvilági Vadász +1 CBT pontot kap ellenfele minden lezárt Akciósoráért.

Démon kártyák (De Profundis)



Bloated Demon (Felfuvalkodott démon)

Életerő: 1, MVT (mozgás): 3, CBT (harc): 0, DEF (védekezés): 6

Savhányás: Tartózkodási lapja „Hole in the Ground” (Lyuk a földön) tereplapnak számít.

Szivacszerű: E démon kihasználhatja a Lyuk a földön jelzőket és tereplapokat (de azokat nem, melyek a fenti képessége miatt számítanak annak). Az Akadály- és Járat méret szabállyal érintett lapokon ez a démon nem számít bele a limitbe.

Csőkevényes karok: Nem képes harcolni.

Cerberus (Cerberusz)

Életerő: 3, MVT (mozgás): 0, CBT (harc): 3, DEF (védekezés): 4

A Cerberusz tulajdonságai csökkennek, ha sérül.

Életerő 2: CBT (harc): 2, DEF (védekezés): 3

Életerő 1: CBT (harc): 1, DEF (védekezés): 2

Haunting Demon (Kísértet démon)

Életerő: 4, MVT (mozgás): 2, CBT (harc): 2, DEF (védekezés): 4

A Kísértet démon +1 CBT pontot kap a tereplapján megjelenő minden Ember harcos után.

Searching Demon (Kutató démon)

Életerő: 4, MVT (mozgás): 2, CBT (harc): 2, DEF (védekezés): 5

A Démon-játékos elkölthet 1 FP-t a Fenygetés fázisban, hogy a Kutató démon +1 MVT-t kapjon, vagy rendelkezzen a Lopakodás adottsággal a kör végéig. Fordítsátok a Kutató Démon jelzőt a megfelelő oldalára.

Sorcerer Demon (Démon mágus)

Életerő: 4, MVT (mozgás): 1, CBT (harc): 2, DEF (védekezés): 4

A Démon mágus képes a szomszédos tereplapon lévő ellenfelei megtámadására. Ez távolsági harcnak számít.

The Nurse (A nővér)

Életerő: 1, MVT (mozgás): 1, CBT (harc): *, DEF (védekezés): **

* A Nővér CBT pontja egyenlő a játékban lévő Trogloditák számával.

** A Nővér DEF pontja a vele egy tereplapon lévő Trogloditák számával (minimum 2)

Ha nincs Troglodita a tereplapján, meghal.

Esemény kártyák (alapjáték)



Critical Hit (Végzetes találat)

Találatok számításakor kijátszva.

Te választhatod ki az Akciósor, mely zárólva lesz.

VAGY

Fenygetés fázisban kijátszva.

Az általad választott ellenfél elveszti Testőr Adottságát.

Dark Destiny (Sötét végzet)

A Végzetkockák dobása után játszhatod ki.

Válassz egy Végzetkockát, és fordítsd át a neked tetsző értékre.

Demonic Possession (Démoni megszállottság)

A Fenygetés fázisban játszhatod ki

Az általad választott elitélt harcos azonnal megtámadja a tereplapján lévő Ember harcos társát. Nem használhat gránátot és Testőr adottságát sem.

Lost (Elveszve)

Akkor játszhatod ki, ha az Ember játékos egy nyitott kijáratot fedez fel.

A soron következő 3 tereplapból titokban te választod ki a felfedezésre várót. A maradék 2 lap tetszés szerinti sorrendben a paklija aljára kerül. Ez a kártya nem játszható ki, ha az Ember játékos a Megézés aurája vagy A járatok térképe kártyák hatása alatt áll.

Panic! (Pánik)

Az Előkészületi fázis során játszhatod ki, miután az Ember-játékos dobott az Akciókockáival.

Te helyezheted el az Ember-játékos dobott Akciókockáit. Zárolt akciósorhoz nem tehető Akciókocka. Ha ez nem lehetséges, csak a maradék számú kocka fölött rendelkezhetesz.

Suicide Attack (Öngyilkos támadás)

Egy Troglodita támadásakor játszhatod ki.

A Troglodita +2 CBT értékkel támad, de zt követően le kell venni a tábláról.

Terror (Rettegés)

A Fenygetés fázis során játszható ki.

Egy tetszés szerinti Elítélt harcost áttehetsz egy felfedezetlen kijáratral rendelkező tereplap melletti lapra. Nem számít az Akadály-szabály.

Tough Troglodyte (Kitartó Troglodita)

A Fenygetés fázis során játszható ki.

Helyezz egy Kitartó Trogloditát bármelyik tereplapra, figyelembe véve a Járat méret szabályt, de más megkövetést nem. (folytatás, köv. oldal)

(folytatás)

A Kitartó Troglodita tulajdonságai: MVT: 2, CBT: 1, DEF: 5. Vérszomjas adottsággal is rendelkezik és a csata során önállóan is cselekedhet (mint egy Démon). Megkülönböztetéséhez tegyék a megfelelő jelölt figurája mellé.

Esemény kártyák (De Profundis)



Acid Projection (Savköpés)

Démon vagy Pokolfajzat (Hellhound) támadásánál játszható ki. Trogloditánál nem. Harcosod megtámadhat egy ellenfelet a mellette lévő tereplapon. Ez távolsági harcnak számít.

Cave-In (Omlás)

A Fenygetés fázis során játszható ki. Helyezz egy Omlás jelzőt egy tetszőleges átjáróhoz. Amíg a jelző itt van, senki sem mehet át a járaton. Az Omlás eltávolítása csata akciónak számít, melyet csak legalább 2 CBT értékkel rendelkező harcos végezhet el, aki a blokkolt átjáró melletti tereplapon áll. A jelző eltávolításával az Omlás megszűnik.

Crisis of Faith (Hitbéli válság)

Akkor játszható ki, ha az Ember-játékos bejelenti egy Képesség kártya használatát. A bejelentett Képesség nem érvényesül.

Defect (Nem működik)

A Fenygetés fázis során játszható ki. Az Ember-játékosnak el kell dobnia a harcosai által használt valamelyik Tárgy kártyáját. Ő választhatja ki melyik legyen az.

Demonic Rage (Démoni düh)

A Fenygetés fázis során játszható ki. A Démonok és Pokolfajzatok (Hellhound) a következő akció fázisig Vérszomjas adottságúak. A Trogloditák nem.

Teleportation Icon (Teleportációs ikon)

A Fenygetés fázis során játszható ki. Helyezz teleportációs ikont egy tetszőleges tereplapra. Minden Fenygetés fázis során 1 FP-be kerül ide mozgatnod egy játékban lévő harcosodat. Egy Fenygetés fázisban többször is használhatod ezt a lehetőséget.

The Worst is yet to Come (Csak most jön a neheze)

A Fenygetés fázis során játszható ki. A Démon-játékos egy extra Végzetkockával dobhat a következő Fenygetés fázisban. Az „Olaj a lámpásodba” kártyával semlegesíthető e lap hatása.

Toxic Fumes (Mérgegázok)

A Fenygetés fázis során játszható ki. Válassz ki egy tereplapot, és minden ott lévő Ember harcos után dobj egy kockával. Minden 3 (vagy afölötti) értékű dobásnál 1 sérülést szenved egy harcos.

Under the Sign of Satan (A Sátán jele alatt)

A Fenygetés fázis során játszható ki. Egy tetszés szerinti Démon, vagy Pokolfajzat (Hellhound) tulajdonságai +1 MVT, +1 CBT, +1 DEF ponttal növekszik, a következő Fenygetés fázis kezdetéig. Helyezzék a megfelelő jelzőt a kártyájára. Trogloditákra nem érvényes.

Sicaria kártyák (De Profundis)



Brutal (Könyörtelen)

A harcos által okozott összes találat megduplázódik. E képességnek nincs hatása gránát, vagy mordály használatakor. A képesség nem működik Kimerült harcos esetében sem. A képesség nem adódik össze az Éhes Járatok tereplap hatásaival (pl. duplázott sérülés).

Quick (Gyors)

Ez a harcos Lopakodás adottsággal is rendelkezik. Az adottság nem számít, ha a harcos Kimerült.

Resilient (Alkalmazkodó)

Minden Előkészületi fázis elején, e a harcos 1 Akciósora meggyógyul. Távolítsd el róla a műanyag sérülésjelzőt.

Tactician (Taktikus)

Amíg ez a harcos él, és játékban van, minden Előkészületi fázisban 1 extra Akció kockával dobhatsz.

Tough (Kitartó)

Ez a harcos Testőr adottsággal is rendelkezik. Az adottság nem számít, ha a Sicaria Kimerült.

Weapon Master (Mesteri fegyverforgató)

Ez a harcos +1 CBT ponttal rendelkezik. A bónusz nem számít, ha a Sicaria Kimerült.

Fordította: Acetate (2011.)

